

PRZEDMIOTOWE ZASADY OCENIANIA Z ZAJĘĆ KOMPUTEROWYCH kl 6

1. Na lekcję uczeń przynosi zeszyt (w kratkę) podręcznik zostaje w pracowni informatycznej szkoły.
2. Ocenę uczeń może dostać za:
 1. **zadania** – ćwiczenia praktyczne na komputerze
część praktyczna na komputerze lub
część teoretyczna – w formie pisemnej
nie wszystkie zadania wykonywane na lekcji przy komputerze są oceniane, muszą być jednak zaliczone.
 2. **aktywność** na lekcji (ocena 6 lub +++ co oznacza ocenę 6) oraz (ocena 1 lub - - - co oznacza 1) obejmuje nieprzygotowanie do lekcji; brak zeszytu, nieprzestrzeganie regulaminu pracowni np.: uruchamianie niepożądanych programów i korzystanie z przeglądarki, nieuzasadnione przemieszczanie się pomiędzy stanowiskami komputerowymi w czasie zajęć.
3. Wszystkie prace sprawdzające oceniane są w skali 1-6 według ustalonych w WSO kryteriów.
4. Średnie ważone ocen wygenerowane w dzienniku elektronicznym służą nauczycielowi jako pomoc w końcowej ocenie pracy ucznia, ale nie są dla niego obligatoryjne.
5. Sprawdzone i ocenione prace kontrolne przy komputerze uczeń przechowuje w formie plików w swoich folderach. Wyniki zadań z części teoretycznej są oceniane w formie pisemnej.
6. Uczeń ma obowiązek zaliczyć, zadania - ćwiczenia praktyczne na komputerze lub teoretyczne w formie ustalonej z nauczycielem. Uczeń, który nie posiada oceny z zadań np. z powodu nieobecności ma obowiązek zaliczyć zadanie w ciągu dwóch tygodni od powrotu do szkoły w formie ustalonej z nauczycielem.
7. Uczeń, który otrzymał ocenę niedostateczną z zadania z części praktycznej na komputerze lub część teoretycznej – w formie pisemnej powinien ją poprawić pisząc jeszcze raz w ciągu dwóch tygodni.
8. Ze względu na specyfikę pracy przy komputerze nauczyciel zapewnia uczniowi dostateczną ilość czasu na zadanie - część praktyczną, która może być rozłożona na 2 godziny lekcyjne o ile zajdzie taka potrzeba.
9. Do zadań praktycznych w kl 4-8 zalicza się np.: projekty graficzne w programie Paint czy Gimp, prace tekstowe w edytorze Word, prezentacje w Power Point, dokumenty programu Excel i narzędzi programistycznych Baltie , Sretch, Logomocja.